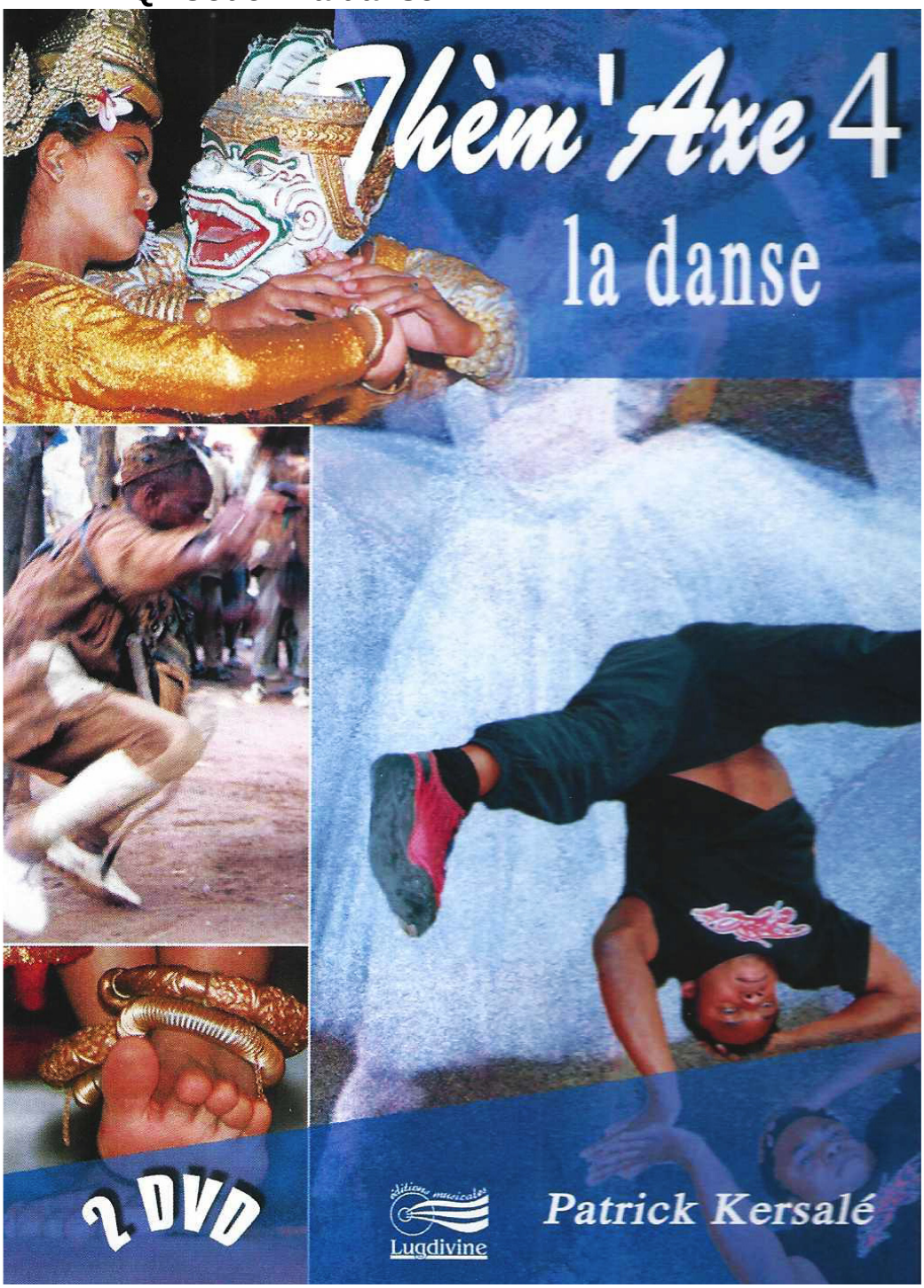
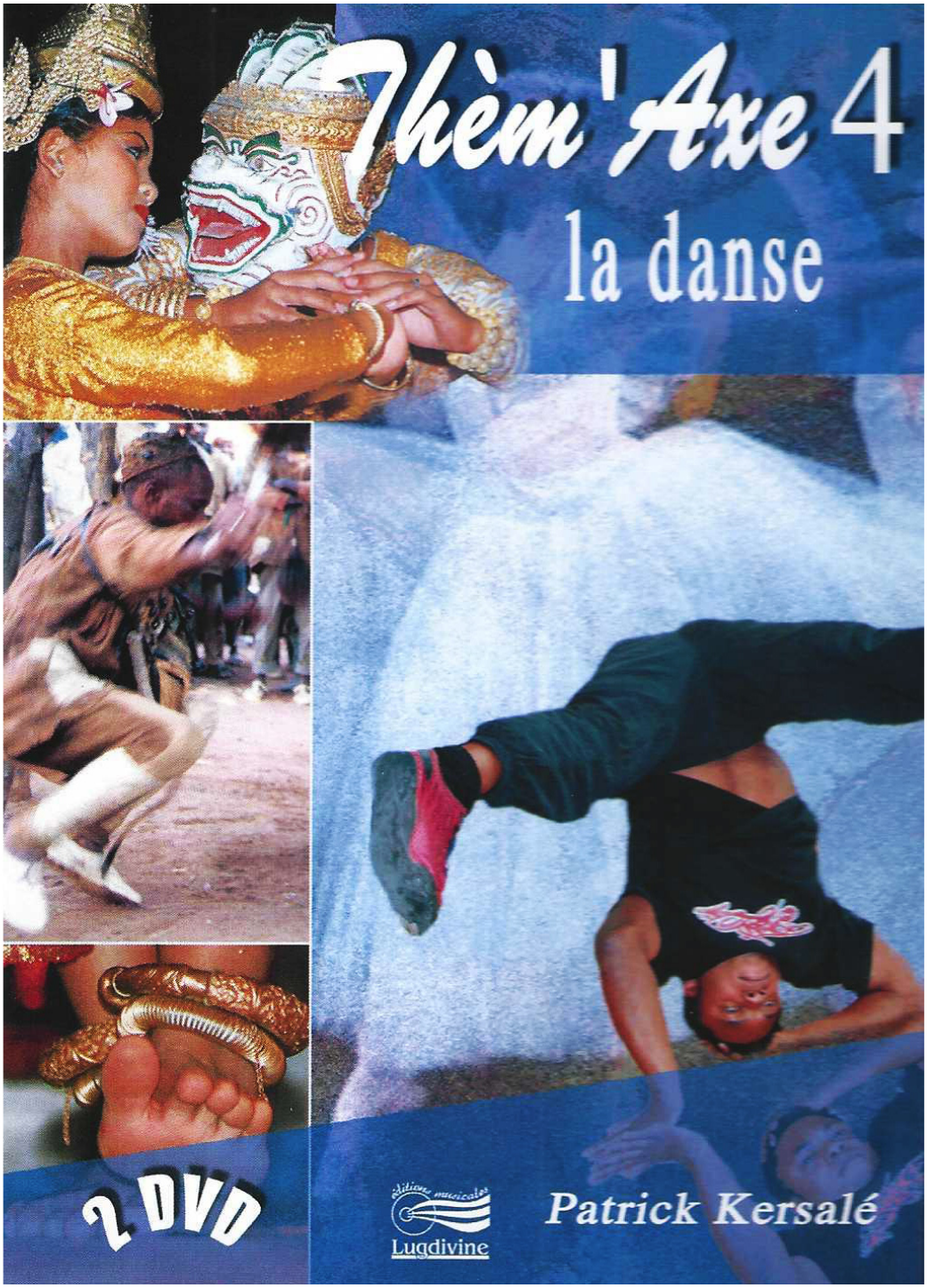
COMMANDE INTERNET

Thèm’Axe 4 - DVD + QRCode : La danse





Coffret 2 DVD
Vendu avec un accès via QR code aux vidéos numériques
Note : Pas noté

22,00 €

Poser une question sur ce produit

Description du produit

Formidable outil complémentaire du dossier magistral, ce double DVD nous ouvre de multiples pistes d'exploitations autour de ce que l'on appelle "danse". Partant du constat que, dans certaines sociétés, ce mot (au même titre que le mot "musique" !), n'existe pas pour traduire l'équivalent de

notre concept occidental, Patrick Kersalé place cette notion d'abord comme outil d'expression (sorte de stylisation d'un acte fonctionnel) au service de la communication.
2 dvd : durée 1 h 50 mm
Comme dans les précédents dossiers de Them'Axe, on pourra ainsi trouver une utilisation qui prend appui sur le répertoire "savant" tiré de notre culture occidentale (absent de la version QRcode), mais aussi sur la diversité des séquences illustrant des traditions populaires rurales ou urbaines (hip hop…) issues du monde entier. Quelques interviews de spécialistes, assorties d'images en situation, apporteront un éclairage à la fois technique, innovant et parfois surprenant de ces diverses pratiques. Dans le DVD 1, on trouvera, outre quelques séquences qui illustrent les pratiques savantes du monde occidental (du ballet classique aux danses contemporaines), plusieurs chapitres qui ouvrent sur des pratiques très diversifiées. Patrick Kersalé nous fait ainsi voyager 18 000 années en arrière (remarquable scène de transes d'un chaman du paléolithique !), mais aussi en Indonésie (avec Catherine Basset dans un fascinant reportage : Bali, danser au pluriel !) ou au Vietnam (avec Claire Chauvet : danse de possession du culte des Quatre Palais) jusque sur les trottoirs de nos villes (la danse Hip Hop : historique et état des lieux par Muya Mahamat)…

Dans le DVD 2, sont abordées toutes les diverses formes et manières qu'épouse la danse (morphologie, jeu corporel, fonction, symbole…) mais aussi les accessoires et attributs qui l'accompagnent. (Bâtons, Éventails, Armes, Masques…) qui seront autant de prétexte pour nous transporter aux quatre coins du monde.

Vendu avec un accès via QR code, aux vidéos numériques.