

Gong Chao Lune noire - 60 cm





Avec housse et batte adaptée

~~530,00 €~~ Pas noté

530,00 €

[Poser une question sur ce produit](#)

Description du produit

La profondeur d'un son brut et mystique

Le Gong Lune Noire est une invitation à l'immersion sonore, un instrument où résonnent à la fois la puissance brute de la matière et la subtilité des fréquences harmoniques. Forgé à la main en Chine, selon un savoir-faire ancestral, ce gong en alliage de bronze spécial incarne l'essence même du son : riche, profond et envoûtant.

Une esthétique brute et authentique

Le Gong Lune Noire se distingue par sa surface non traitée, laissant apparaître les marques du martelage manuel et la patine naturelle du métal. Son aspect brut et légèrement irrégulier lui confère un charme unique, mêlant authenticité et intensité visuelle.

Son bord recourbé vers l'arrière, caractéristique des gongs Chao traditionnels, renforce sa résonance et permet une diffusion enveloppante du son. Chaque pièce est une œuvre d'art, façonnée par l'artisan et sculptée par le feu.

Un son profond et envoûtant

Là où le regard perçoit la matière brute, l'oreille découvre une palette sonore d'une richesse infinie. Le Gong Lune Noire déploie un timbre naturel, terreux, vibrant et chargé d'harmoniques, offrant une texture sonore sombre et mystérieuse.

Un jeu expressif et intuitif

Selon la force et l'angle de la frappe, ce gong peut révéler :

Des fréquences graves et enveloppantes, parfaites pour la **méditation et la relaxation sonore**

Des vibrations profondes qui pénètrent le corps, utilisées en thérapie sonore

Une puissance brute et dramatique, idéale pour les orchestrations et performances musicales intenses

Caractéristiques techniques

? **Matériau** : Alliage de bronze spécial, façonné à la main

? **Diamètre** : 24 pouces (~60 cm)

? **Batte inclus** : Bois de hêtre, tête recouverte de polaire (120 g) pour des frappes douces et expressives

? **Sac de transport noir** avec fermeture éclair

Un instrument brut, puissant et envoûtant.